VOCÊ É VAIDOSO? FAÇA NOSSO TESTE E DESCUBRA

Abril 30 anos

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 26
7/9/2000

Vamos trocar uma idéia?

ISSN 1517-7467 12788/1 2 6
9 771517 746002

www.RECREIONLINE.com.br

Golfinhos

Os bichos mais espertos dos mares

GRÁTIS

Fascículos da enciclopédia PARA SABER MAIS e uma CARTELA DE ADESIVOS para completar seu ATLAS

OLIMPÍADA

Os recordes que são desafios para os atletas

DIGIMON

Faça um para enfeitar o seu lápis

O Patinete desliza. Você Voa.

t•X

Guidão dobrável.

Estrutura em alumínio: mais leve.

Rodas em Poliuretano. Rolamento ABEC 5.

Freio traseiro Fender Type.

Quick Release: fácil de montar e desmontar.

Promoção Raspa BIKE SUNDOWN
A FERA DAS BIKES

Compre e concorra a R$ 250 mil em prêmios.

Certificado de Autorização MJ Nº 01/431/2000. Promoção válida de 01/08/2000 a 31/12/2000.

BLADE ROLLER
O PATINETE DA SUNDOWN

SUNDOWN
BIKE & FITNESS
www.sundownbike.com.br
0800 55 99 21

AQUI TEM RECREIO

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 PASSATEMPO **Cena maluca**

8 TESTE **Vaidoso, eu?**
Você se preocupa muito com o visual?

10 BICHOS **Mergulhe com eles!**
Os golfinhos são inteligentes e brincalhões.

14 PASSATEMPO **Mensagem secreta**

16 FAZENDO ARTE **Digimon de massinha**
Ponha os monstrinhos na ponta do lápis.

18 ESPORTE **Recordes**
Atletas que mais parecem super-heróis

20 PASSATEMPO **Cadê?**

24 HISTÓRIAS DO MUNDO **A mãe-d'água**
Uma conto dos índios do Amazonas.

26 EXPERIÊNCIA **Brinque com o vento**
Saiba o que o ar pode fazer.

28 NATUREZA **É muito grande!**
Um fungo é o maior ser vivo da Terra.

30 CHIPS E BITS **Para saber tudo**
Conheça as enciclopédias virtuais.

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Fique de olho**

39 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO **O que será isso?**
Veja a foto e descubra.

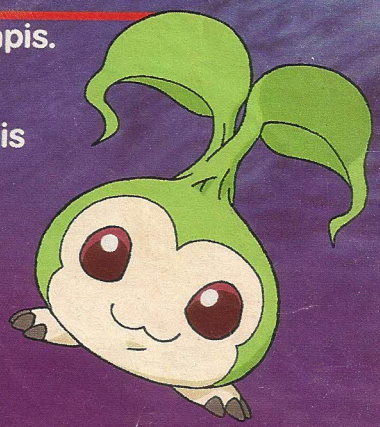


IMAGE BANK

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CAPA: TONY STONE IMAGES - JEFF ROTMAN / ILUSTRAÇÃO: EVERTON DOS SANTOS GONDARE

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

POR QUE OS OVOS DE GALINHA NÃO SÃO TODOS DO MESMO TAMANHO E DA MESMA COR?

Henrique Souza, 11 anos
São Paulo - SP

A cor dos ovos, assim como o seu tamanho, varia de acordo com a raça e a idade da galinha. Quanto mais velha ela for, maior será o ovo. É bom lembrar que essas diferenças não afetam a qualidade dos ovos, que têm todos o mesmo valor nutritivo.

QUEM INVENTOU A BONECA?

Marina Nabuco A. de Oliveira, 8 anos
Mairi - BA

Não se sabe quem foi o inventor pois elas existiam em várias civilizações no mundo inteiro. Na Grécia Antiga, eram de madeira ou marfim e, no Egito, tinham perucas de cabelo natural. Em 1860, um francês chamado Jummeau fez a primeira boneca com cabeça de porcelana, imitando o rosto humano. No século 20, começaram a ser fabricadas as bonecas de plástico.

POR QUE NÓS TOSSIMOS?

Luiz Fernando,
por e-mail

A tosse é uma movimentação do diafragma para proteger o organismo. Ela aparece quando um pouco de saliva ou alimento entra na traquéia em vez de ir para o esôfago. Também pode ocorrer quando o corpo precisa eliminar microrganismos, que surgem quando ficamos doentes.

O QUE É CHUVA ÁCIDA?

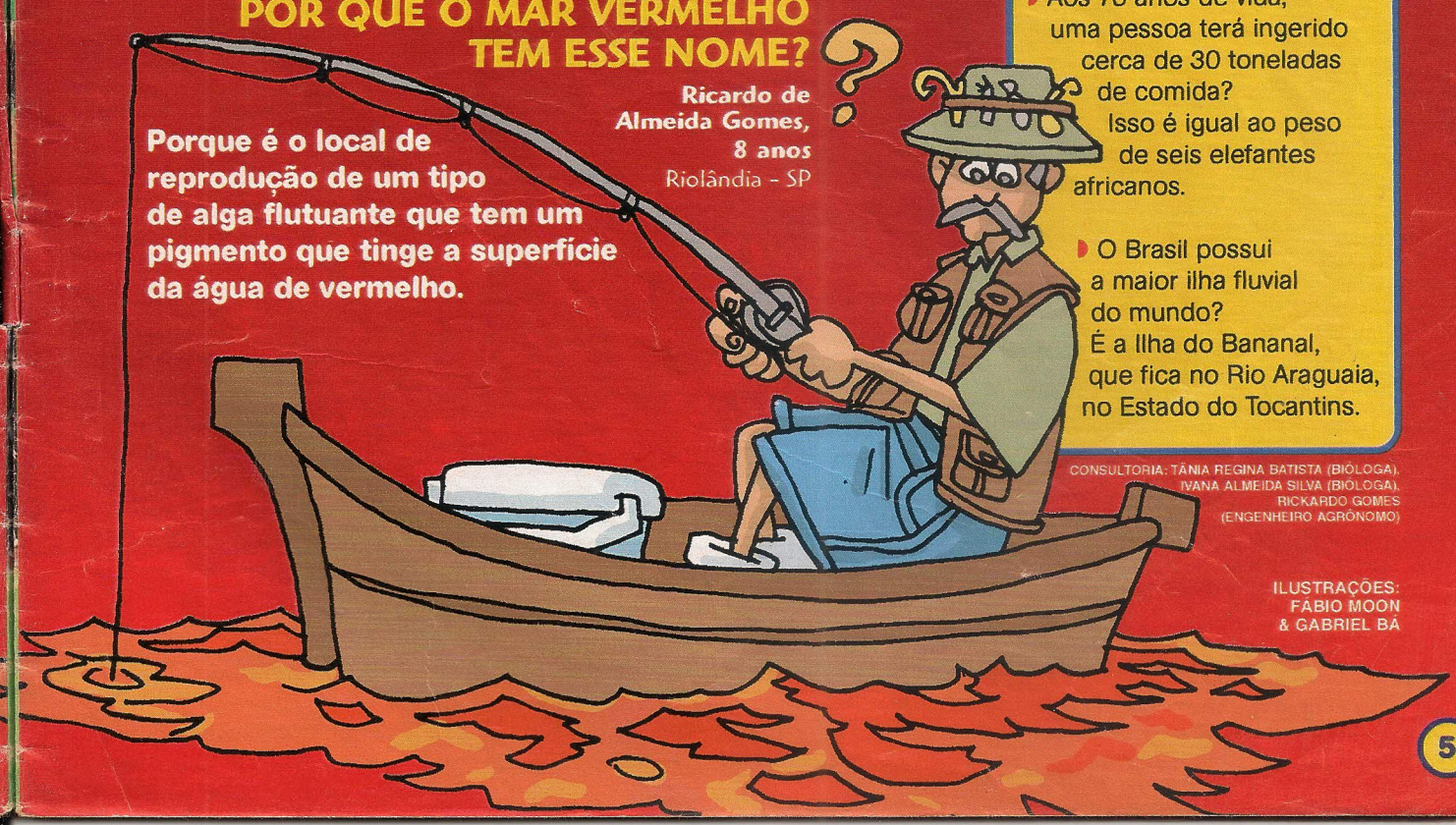
Cristiane de Oliveira Monteiro, 9 anos
Belo Horizonte - BH

A chuva ácida pode acontecer quando duas substâncias se concentram na atmosfera: o dióxido de enxofre, que é produzido pela queima de carvão e petróleo, e o ácido nítrico, emitido pelos aviões e automóveis. Com o passar do tempo, ela causa a poluição de mares, rios e lagos.

POR QUE O MAR VERMELHO TEM ESSE NOME?

Ricardo de Almeida Gomes, 8 anos
Riolândia - SP

Porque é o local de reprodução de um tipo de alga flutuante que tem um pigmento que tinge a superfície da água de vermelho.



VOCÊ SABIA QUE...

- O universo tem 14 bilhões de anos? O cálculo foi feito por astrônomos da Universidade de Cambridge, na Inglaterra.
- Existem mais meteoritos na Antártida do que em qualquer outro lugar do planeta?
- O jogo-da-velha é uma das brincadeiras mais antigas que existem? Em templos do Antigo Egito, há desenhos que mostram o jogo.
- Um pingüim vive em média 30 anos?

- Um cacho de bananas pode chegar a pesar 40 quilos?
- Aos 70 anos de vida, uma pessoa terá ingerido cerca de 30 toneladas de comida? Isso é igual ao peso de seis elefantes africanos.
- O Brasil possui a maior ilha fluvial do mundo? É a Ilha do Bananal, que fica no Rio Araguaia, no Estado do Tocantins.

CONSULTORIA: TÂNIA REGINA BATISTA (BIÓLOGA), IVANA ALMEIDA SILVA (BIÓLOGA), RICKARDO GOMES (ENGENHEIRO AGRÔNOMO)

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Resposta na página 42.

F/NAZCA 568

ZIPKIDS

Zipkids.
Um site do tamanho da sua imaginação.

Endereço: wwww.zip.net

Quadrinhos, games, esportes. Tudo de graça.

teste

VOCÊ É

Você fica horas se arrumando? Ou é do tipo que não liga para

1 Em geral, quanto tempo você leva para se arrumar para a escola?

- A Mais de uma hora.
- B De meia a uma hora.
- C Até meia hora.

2 Se a sua mãe compra uma roupa nova para você, sua reação é:

- A Corre para abrir o pacote.
- B Abre depois que acaba o programa de TV.
- C Nem se lembra que tem um pacote para você.

3 Escolha a frase que acha que mais combina com você:

- A Adoro roupas, xampus e perfumes.
- B Compro isso só quando preciso.
- C Não ligo para essas coisas.

4 O espelho de seu quarto é:

- A Um amigo inseparável.
- B Um objeto para o qual olha às vezes.
- C Quase um desconhecido.

5 Se todo mundo está usando um modelo novo de camiseta, você:

- A Não sossega enquanto não compra.
- B Acha que seria legal ter uma também.
- C Nem se importa.

6 O que você prefere ganhar em seu aniversário:

- A Roupas e mais roupas.
- B Brinquedos e roupas.
- C Brinquedos e mais brinquedos.

7 Na hora de escolher roupas, você:

- A Só quer o que está na moda.
- B Usa roupas da moda de vez em quando.
- C Não se preocupa com roupas.

VAIDOSO?

as aparências? Responda às perguntas a seguir e descubra!

8 **Você sabe que uma boa alimentação é importante e:**

- **A** Sempre procura balanças para se pesar e ver se está mesmo em forma.
- **B** Só se pesa quando dá de cara com uma balança.
- **C** Nunca se pesa porque não se interessa por essas coisas.

9 **Além dos cuidados de higiene, você:**

- **A** Sempre usa produtos para deixar os cabelos mais bonitos.
- **B** Usa esse tipo de produto às vezes.
- **C** Nem se lembra de que tem cabelos.

10 **Se encontra amigos que não vê há tempos, como você reage?**

- **A** Se arruma antes de falar com eles.
- **B** Acha que eles não vão notar sua aparência.
- **C** Puxa papo sem reparar muito em aparências.

Pontuação

Veja o valor das letras e some seus pontos

A 2 **B** 1 **C** 0

Resultados

De 0 a 7 pontos

Tudo bem em não se preocupar com as aparências, mas você pode estar exagerando. Às vezes, uma roupa diferente faz a gente se sentir muito bem.

8 a 14 pontos

Parabéns! Você se cuida, mas não é muito vaidoso. Gosta de coisas que estão na moda, mas não vive para isso.

15 a 20 pontos

Muito vaidoso (a), você está sempre pensando na sua aparência. Mas cuidado: ninguém agüenta uma pessoa bem-arrumada se ela for arrogante.

CRIS & JEAN

ELES SÃO MU

Brincalhões, tagarelas e simpáticos, os

ITO INTELIGENTES!

golfinhos são os bichos mais espertos dos mares.

Esses mamíferos vivem na água, adoram brincar e parecem estar sempre sorrindo. Além disso, são tão sabidos que os pesquisadores vivem tentando descobrir de onde vem tanta esperteza.

Para colocar à prova a sua inteligência, já foram realizadas várias experiências. Descobriram, por exemplo, que os golfinhos são capazes até de responder "sim" ou "não" às perguntas. Para dizer "sim", encostavam o bico num tubo branco. Na vez do "não", o bico encostava num tubo preto.

Outro sinal de esperteza apareceu quando mostraram a eles o desenho de um peixe. Os golfinhos conseguiram entender que a imagem representava sua comida predileta, mesmo quando não havia nenhum peixe de verdade por perto.

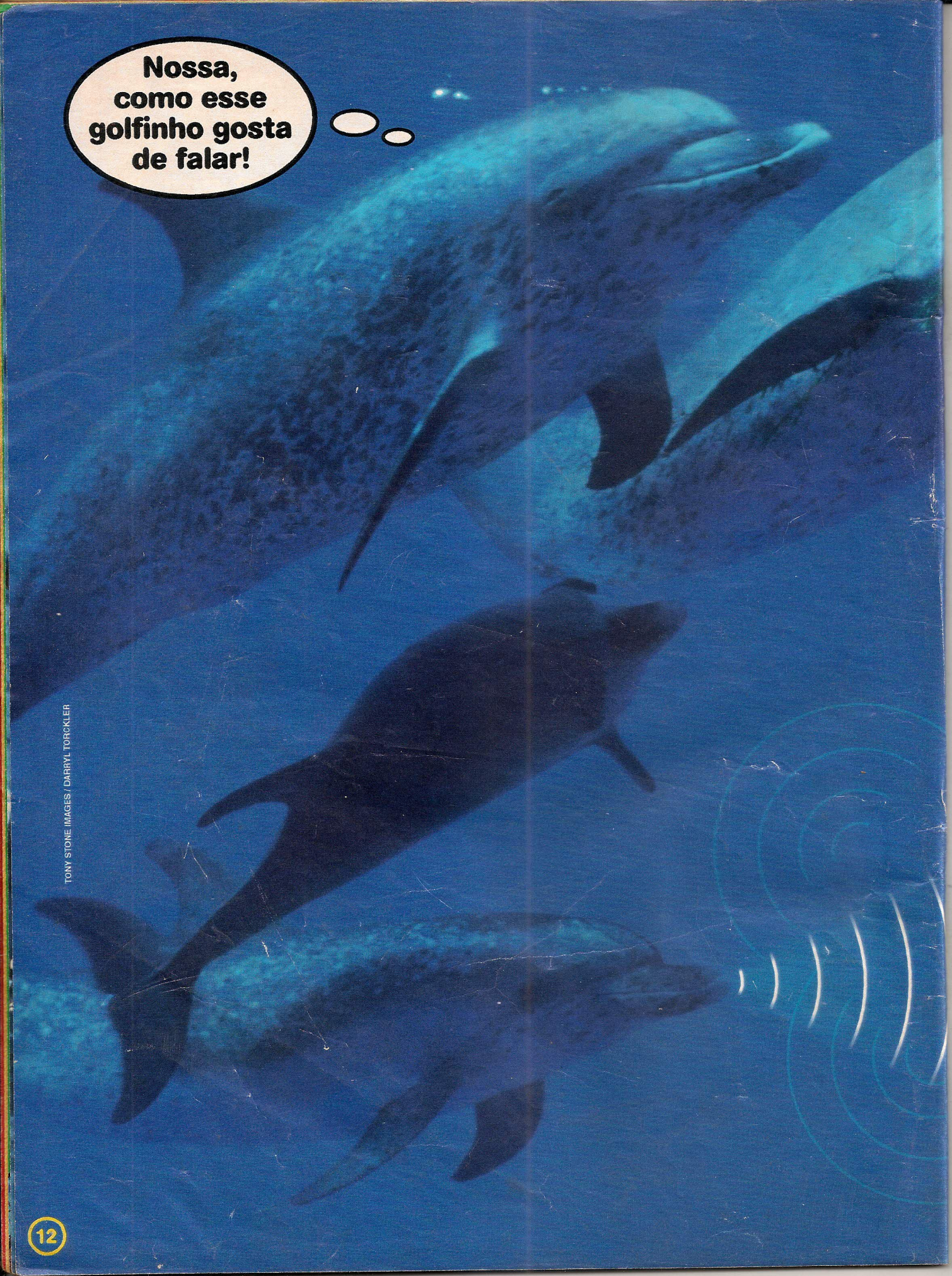
SEMPRE ALERTAS

Os pesquisadores ainda não sabem dizer ao certo como é o sono dos golfinhos. Alguns acham que eles nunca dormem totalmente. Talvez uma parte de seu cérebro fique funcionando, enquanto outra descansa. É possível também que eles não durmam várias horas seguidas. Apenas tiram pequenos cochilos, principalmente à noite.

Há ainda outra idéia: como vivem em bando, poderiam revezar no descanso. Enquanto alguns dormem, outros vigiam o lugar. Isso tudo para não dar chance de os inimigos atacarem.

IMAGE BANK / TONY MALMQVIST

TONY STONE IMAGES / DARRYL TORCKLER



TONY STONE IMAGES / DARRYL TORCKLER

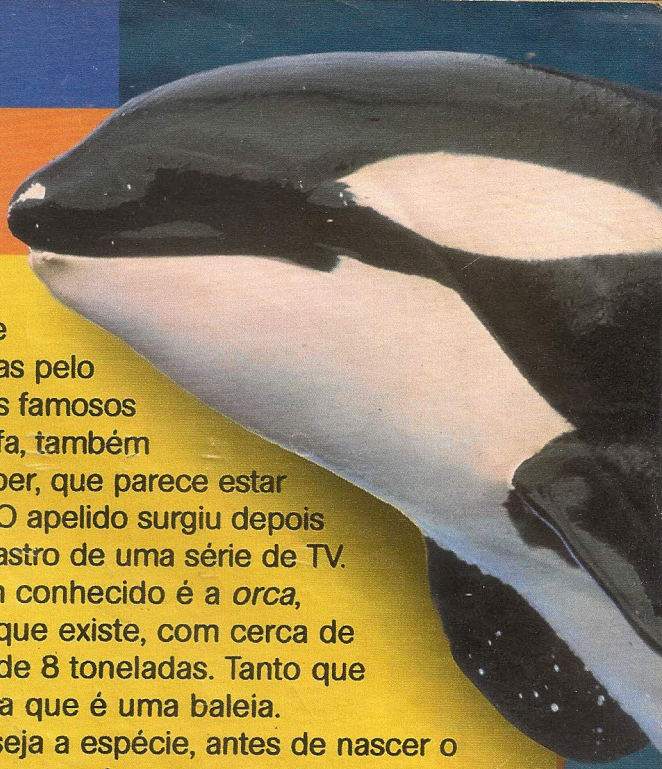
Então ele virou e disse blá, blá, blá, blá...

GOLFINHOS E MAIS GOLFINHOS

Existem cerca de 33 espécies de golfinho espalhadas pelo mar. Um dos mais famosos é o nariz de garrafa, também chamado de Flipper, que parece estar sempre sorrindo. O apelido surgiu depois que um deles foi astro de uma série de TV.

Outro tipo bem conhecido é a *orca*, o maior golfinho que existe, com cerca de 7 metros e peso de 8 toneladas. Tanto que muita gente pensa que é uma baleia.

Qualquer que seja a espécie, antes de nascer o bebê golfinho fica cerca de um ano na barriga da mãe. Eles vêm ao mundo dentro da água e são ajudados por sua mamãe a chegar até a superfície para respirar. O filhote tem cerca de 75 a 90 centímetros de comprimento, mas depois de mamar bastante, cresce depressa e logo sai brincando pelo mar.



TONY STONE IMAGES

Bons de papo

Os golfinhos se comunicam entre si, mesmo a longas distâncias. Eles fazem isso por meio de sons, que parecem assobios, e de movimentos com o corpo, que são como passos de dança na água.

O canto que eles emitem serve para "conversarem" e também para que se orientem na água. Os sinais sonoros "batem" na vegetação e nos animais das redondezas e voltam, em forma de ecos. Assim, os golfinhos podem se orientar, saber qual é a velocidade dos peixes e os perigos que devem evitar.

O sistema é tão eficiente que os navios e submarinos usam um aparelho chamado sonar, que serve para orientá-los e funciona da mesma forma.

O sons também são importantes na hora de conquistar uma parceira. Além de assobiar, o golfinho macho se exibe bastante, salta, faz mil acrobacias e até pode fazer carinhos na namorada.

A FICHA DO BICHO

Peso ▸ 250 quilos, em média.
Tamanho ▸ 2,5 metros em média.
Tempo de vida ▸ cerca de 25 anos (a maior parte das espécies).
Onde vive ▸ na maior parte dos oceanos.

Mais golfinhos...

- www.recreionline.com.br
- www.terravista.pt/FerNoronha/1816/golfinho.html
- http://members.home.net/wamulloy/dolphins/index.html (em inglês)

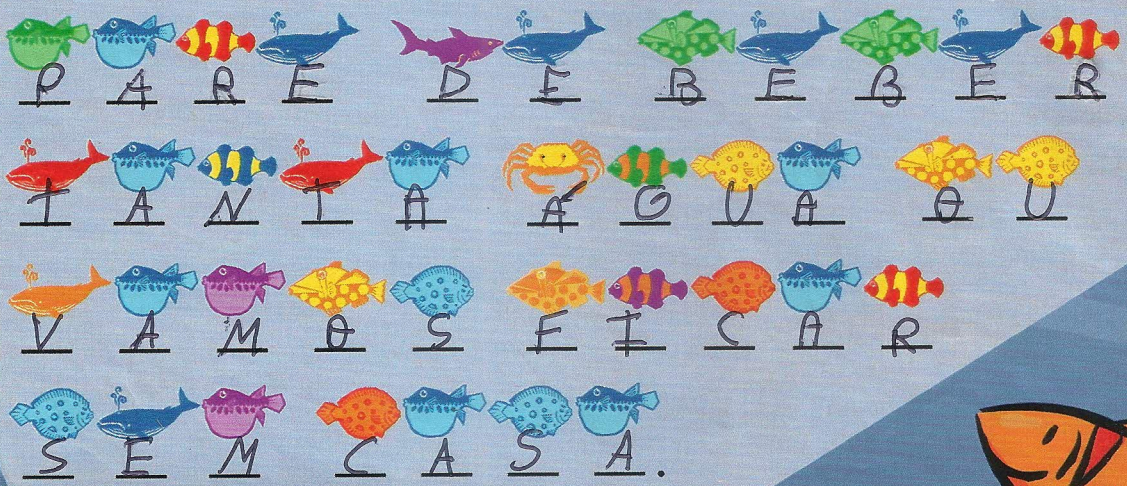
PASSATEMPO

ENIGMA

A	M
Á	N
B	O
C	P
D	Q
E	R
F	S
G	T
H	U
I	V
J	X
L	Z

Sabe o que o peixinho disse para sua esposa?

Para descobrir, decifre a frase abaixo usando a tabela.



Resposta na página 42.

EDITORA Abril

Conseguimos colocar a Recreio inteirinha numa só página.
www.recreionline.com.br

No site da Recreio, muita diversão e informação no mesmo pique legal da revista. Uma porção de jogos, curiosidades, brincadeiras e assuntos interessantes. E mais: papel de parede para o seu computador, bate-papo, mais de quarenta testes e outras surpresinhas!

RECREIONLINE

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

Quer saber? Divirta-se.

Mãos na massinha

Coloque um Digimon na ponta do seu lápis.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- **Massa de biscuit**
- lápis
- tinta guache branca, verde, marrom, cinza e bege
- cola branca
- palito
- caneta hidrográfica preta

PARA A MASSA VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- **1 xícara de chá de cola branca**
- **1 xícara de chá de maisena**
- **1 colher de sopa de vaselina líquida (vendida em farmácias)**
- **1 colher de sobremesa de caldo de limão**
- **1 colher de sobremesa de creme hidratante**

Misture os ingredientes (menos o hidratante) em uma tigela. Deixe no microondas por 1 minuto na potência máxima. Com a ajuda de um adulto, tire a tigela do forno e mexa com uma colher. Coloque a mistura no microondas e repita tudo de novo duas vezes. Ponha o creme e misture. Amasse em uma superfície lisa até ter uma massa de modelar.

Digipartes

FOTOS EDUARDO SVEZIA

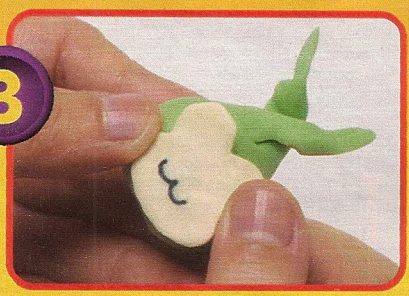
Separe pequenos pedaços de massa e acrescente um pouco de tinta. Misture bem e aperte na mão até a massa ficar colorida por igual. Tinja um pouco de massa de cada cor. Para fazer o verde-claro misture a tinta verde com um pouco de branca.

Aproveite a massinha e faça outros bonecos. Vale até inventar personagens e criar lápis exclusivos.

2

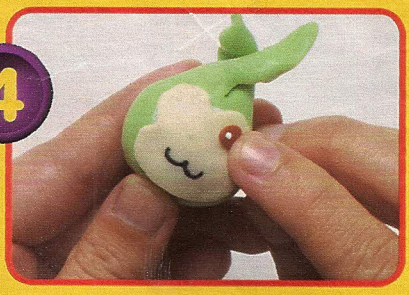
Para modelar o corpo do personagem, faça uma gota e vá afinando a ponta. Dê um corte com a tesoura para formar as orelhas. Achate as pontinhas e torça com cuidado.

3



Estique bem a massa bege e recorte uma figura com o formato do rosto. Desenhe a boca com a caneta. Com a cola, fixe o rosto no corpo.

4



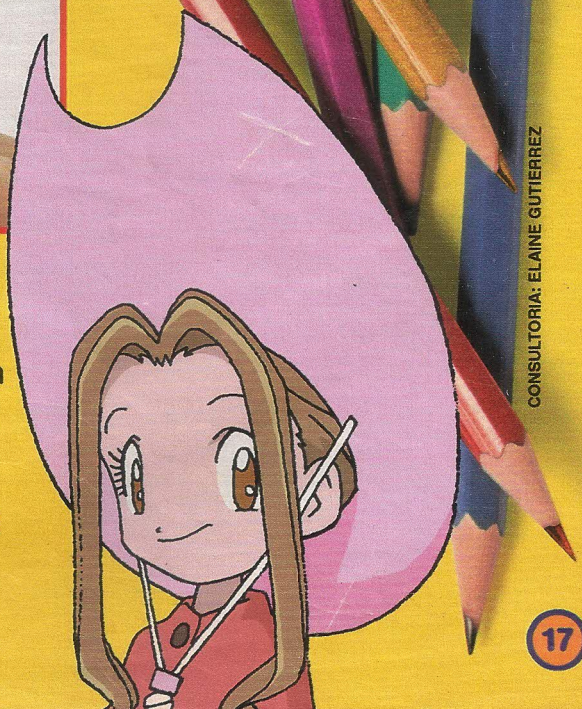
Faça duas bolinhas de massa marrom e achate para fazer o olho. Usando o palito e a tinta branca, faça uma pintinha em cada um.

5

Prenda o Tanemon no lápis, furando o corpo na parte inferior.

6

Para os pés, faça duas gotinhas com massa bege e achate. Marque os dedos com a tesoura e cole uma bolinha cinza em cada dedo. Deixe secar por um dia para a massa ficar firme e seu lápis está pronto.



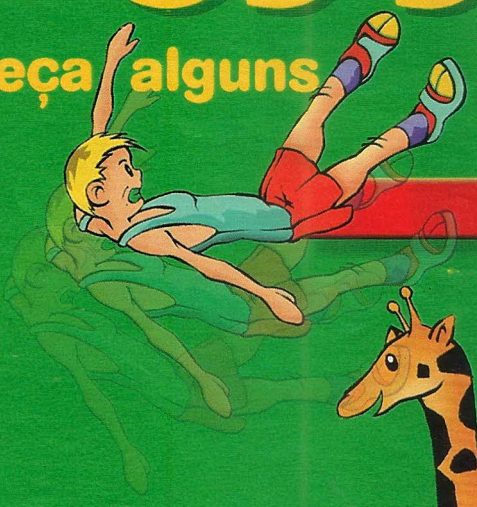
CONSULTORIA: ELAINE GUTIERREZ

OS SUPER

Conheça alguns feras do esporte

Ser o mais veloz, o mais forte ou saltar mais alto é o sonho de todo atleta. Depois de muito treino, bater um recorde mundial é uma recompensa e tanto para um esportista.

Na Olimpíada de Sydney, que começa este mês, os atletas vão tentar vencer todos os limites. Veja alguns recordes importantes e depois confira os novos que devem surgir nos Jogos Olímpicos.

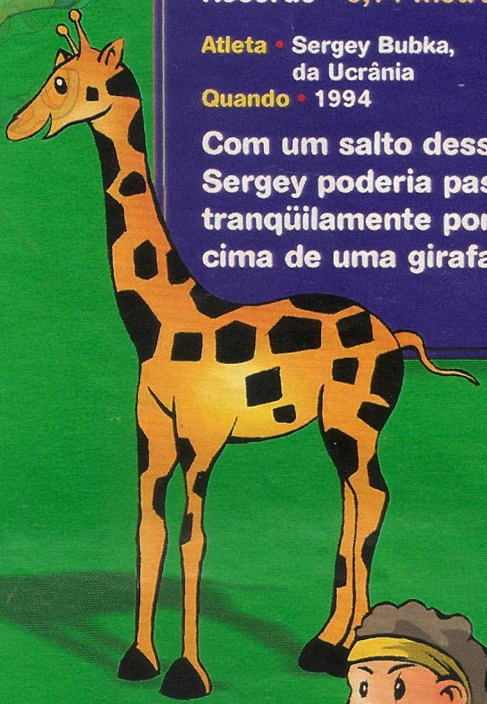


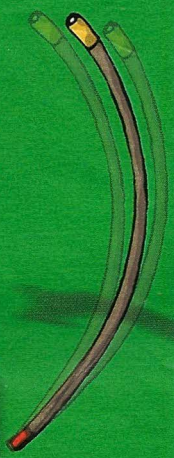
Salto com vara

Recorde • 6,14 metros

Atleta • Sergey Bubka, da Ucrânia
Quando • 1994

Com um salto desses, Sergey poderia passar tranqüilamente por cima de uma girafa!





Corrida 100 metros

Recorde • 9,79 segundos

Atleta • Maurice Greene, dos Estados Unidos
Quando • 1999

A distância que o atleta percorreu em menos de 10 segundos é igual ao comprimento de um campo de futebol. Se um bom jogador de futebol precisasse apenas ser veloz, este atleta seria um craque disputado por todos os times do mundo!

Arremesso de dardo

Recorde • 98,48 metros

Atleta • Jan Zelezny, da República Tcheca
Quando • 1996

O dardo que Jan lançou foi tão longe, que seriam necessárias 82 pessoas de mãos dadas para cobrir toda a distância.

ATLETAS

e seus incríveis recordes.

Salto em altura

Recorde • 2,45 metros

Atleta • Javier Sotomayor, de Cuba

Quando • 1993

O atleta Javier pulou quase tão alto quanto um canguru vermelho. Os saltos desses bichos que vivem na Austrália podem atingir até 3 metros de altura.

Salto em distância

Recorde • 8,95 metros

Atleta • Mike Powell, dos Estados Unidos

Quando • 1991

Mike consegue, em um único salto, atravessar uma distância parecida com a de dois carros colocados um atrás do outro.

Corrida 5.000 metros

Recorde • 12 minutos e 39,36 segundos

Atleta • Haile Gebrselassie, da Etiópia

Quando • 1998

Andando normalmente, você levaria cerca de uma hora para percorrer o caminho que o corredor Haile conseguiu fazer em menos de 13 minutos.

Levantamento de peso

Recorde • 166,5 quilos

Atleta • Halil Mutlu, da Turquia

Quando • 2000

Halil concorreu na categoria de atletas que pesam até 56 quilos (que são os mais leves). Mesmo magrinho, ele conseguiu levantar 166,5 quilos. Com toda essa força, ele poderia erguer sobre sua cabeça cinco crianças com cerca de 10 anos de idade.

Natação 50 metros livre

Recorde • 21,64 segundos

Atleta • Alexander Popov, da Federação Russa

Quando • 2000

Popov é um dos grandes feras da natação. Ele já atingiu na piscina a velocidade de 8,32 km/h. Mesmo sendo tão rápido, Popov não chega nem perto da velocidade dos peixes. Um tubarão, por exemplo, nada a 53 km/h.

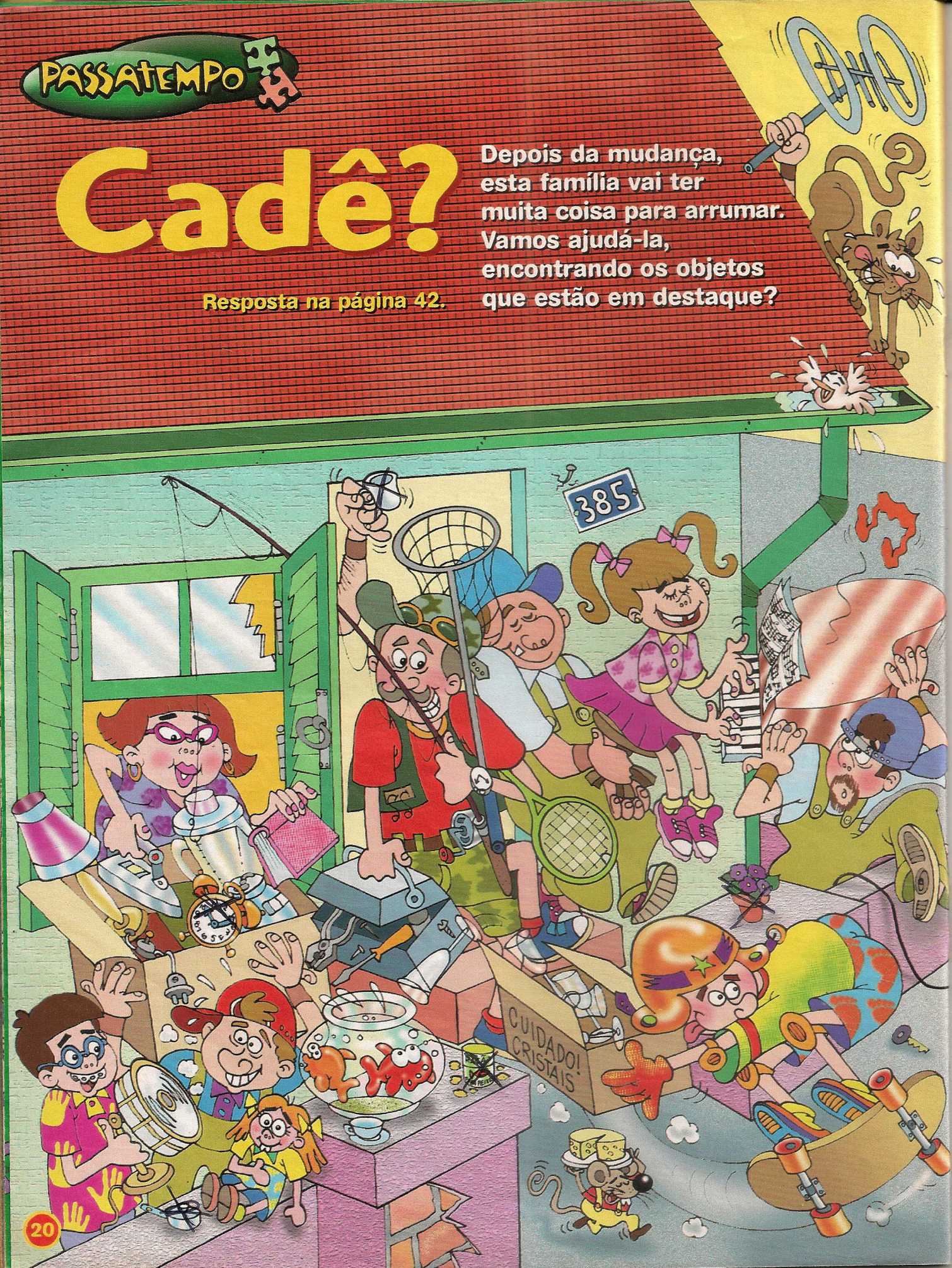
ILUSTRAÇÕES: EVERTON DOS SANTOS GONDARE

PASSATEMPO

Cadê?

Depois da mudança, esta família vai ter muita coisa para arrumar. Vamos ajudá-la, encontrando os objetos que estão em destaque?

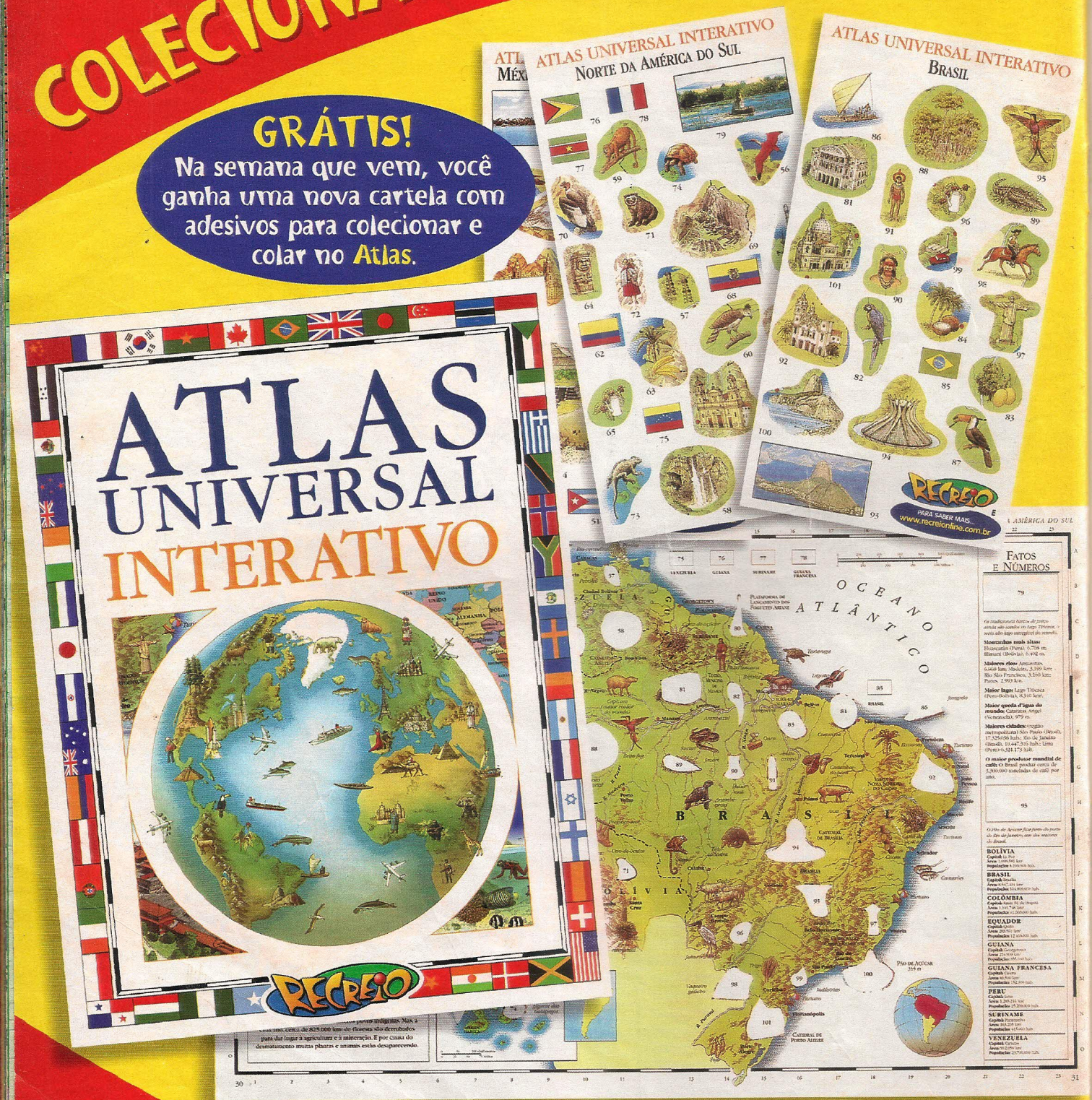
Resposta na página 42.



ROCK!
CUIDADO
FRÁGIL
97
MUDANÇAS
A GENTE VAI LEVANDO!
SSSSS!
PAU!
PAULO TENENTE

COLECIONAR ADESIVOS DA RE

GRÁTIS!
Na semana que vem, você ganha uma nova cartela com adesivos para colecionar e colar no **Atlas**.



Quer saber?

CREIO: ESSA MODA JÁ COLOU.

RESPONDA O QUIZ E GANHE PRÊMIOS!

EM QUAL REGIÃO DO MUNDO EXISTE UM RIO COM ÁGUAS PRATEADAS, UMA TERRA COM NOME DE FOGO E ATÉ UM DESERTO CHAMADO ATACAMA?

- ☐ Oeste da Cordilheira dos Andes
- ☐ Leste da Cordilheira dos Pares
- ☐ Sul da América do Sul
- ☐ Norte da Europa Setentrional

Descubra qual país o Atlas da Recreio vai abordar na semana que vem, acesse o site www.recreionline.com.br e dê sua resposta. Você concorre a prêmios. Participe e boa sorte!

CONTINUE COLECIONANDO AS FICHAS!

NOVA FICHA!
Ganhe mais duas fichas colecionáveis PARA SABER MAIS, conheça tudo sobre as Estações do Ano e ainda mais coisas sobre o lugar que vamos visitar.

RECREIO

Colecione!

Se você perdeu alguma edição, peça para o seu jornaleiro ou entre em contato pelo e-mail abril.ea@abril.com.br

Abril

HISTÓRIAS DO MUNDO

Adaptação:
Edson Gabriel Garcia

BRASIL:

Jaraguari era um índio que vivia feliz com seu povo, às margens do Rio Amazonas. Ele era um jovem e corajoso guerreiro, bonito como o Sol e forte como o jaguar. Era invejado pelos outros índios por sua força e sua agilidade nas lutas e nas caçadas. As mulheres admiravam sua beleza, graça e valentia. Os velhos gostavam muito de Jaraguari pois eram tratados com carinho e respeito por ele.

Assim vivia o jovem índio, alegre e feliz como um animal solto na floresta.

Um dia, o valente e alegre guerreiro entristeceu-se. Andava quieto, tristonho e calado. Sua alegria sumiu. Todo dia, no fim da tarde, subia com a canoa as águas mansas do rio e ficava sozinho e silencioso, até altas horas da noite.

Sua mãe, assustada com a mudança do filho querido, perguntou-lhe:

— Filho, o que você faz até tarde da noite no rio? Se é pesca, que pesca é essa? Por que você anda tão triste? Onde foi parar sua alegria?

Depois de muitas perguntas sem respostas, Jaraguari saiu do silêncio e da tristeza e respondeu:

— Mãe... eu a vi! É a mais linda das mulheres! Tão linda como o brilho da lua em noite escura. Sua pele é clara, seus cabelos são dourados como o Sol e seus olhos são duas belíssimas pedras verdes. Quando ela canta, tudo fica em silêncio para ouvir a beleza e a magia de sua voz.

A mãe, ouvindo tal resposta do filho, atirou-se desesperada ao chão, gritando, chorando.

— Filho, fuja dessa mulher! É Iara, a mãe-d'água! Ela encanta os guerreiros com sua beleza estonteante,

Esta é uma história dos índios Tuxaua, de Manaus. Saiba mais sobre o Brasil no **Atlas Interativo RECREIO**.

a mãe-d'água

leva-os para o fundo das águas e não fica com nenhum! Fuja dela, filho!

Jaraguari não responde. Só tinha pensamento para o encanto da beleza de lara.

Uma tarde, ele saiu da aldeia e, como de costume, subiu rio acima com a canoa. A tarde foi-se embora, a noite também e ele não voltou.

No dia seguinte, logo no início da tarde, os índios que pescavam às margens do rio, perto da aldeia, viram a canoa de Jaraguari deslizando mansamente pelas águas. E todos correram para recebê-lo. Mas a canoa continuou flutuando lentamente pelo rio, afastando-se da aldeia.

De longe, os índios viram Jaraguari abraçado com uma mulher de corpo bonito, pele clara e cabelos dourados.

— É Jaraguari... abraçado com a mãe-d'água!

Desde então, Jaraguari nunca mais voltou à aldeia. E a lara continuou livre, sozinha, cantando e encantando outros homens que a encontram.

É por isso que se diz que é bom afastar-se das margens dos rios e da beira de lagos no final da tarde e começo da noite. De repente, a lara, a mãe-d'água, pode aparecer, encantar um homem e levá-lo para as profundezas das águas.

BIRY

EXPERIÊNCIA

Brinque com o VENTO

Teste a força do ar com experiências divertidas.

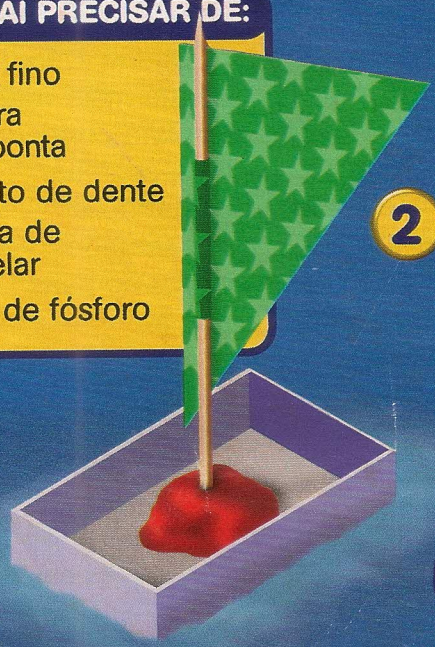
O antigos gregos achavam que os ventos eram encrenqueiros e viviam provocando tempestades. Mas acreditavam que o deus dos ventos, Éolo, era capaz de controlar suas maluquices.

Hoje sabemos que o vento é o ar em movimento e é usado para mover aparelhos, gerar eletricidade e muitas outras coisas.

BARCO A VELA

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- papel fino
- tesoura sem ponta
- 1 palito de dente
- massa de modelar
- caixa de fósforo



1 Recorte um triângulo de papel fino. Passe o palito no papel como mostra a figura.

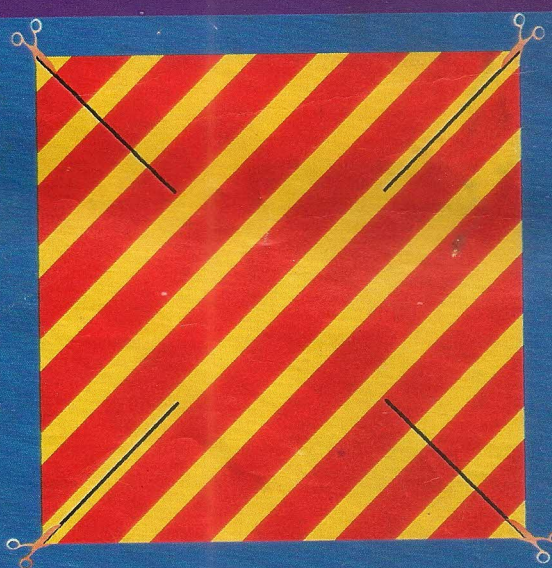
2 Com um pouquinho de massa de modelar prenda o palito na caixa de fósforo, que será o casco do barco.

Coloque seu barquinho em uma bacia e sopre para fazê-lo se mover.

CATAVENTO

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 quadrado de papel de 20 cm x 20 cm
- 1 alfinete
- 1 canudinho
- 1 vareta
- 1 pedacinho de borracha escolar

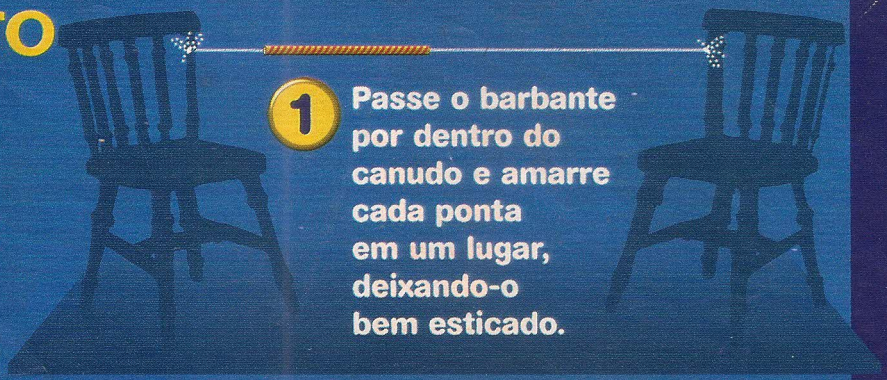


1 Dobre o papel na diagonal para marcar os vincos. Em seguida recorte seguindo as indicações das linhas que aparecem na figura.

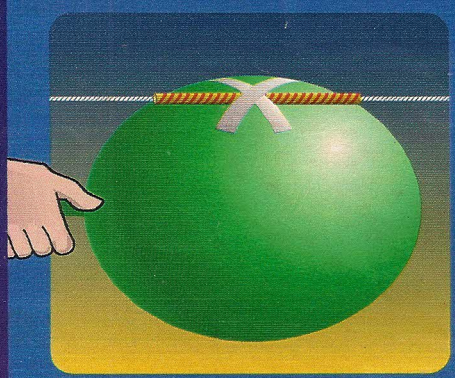
BEXIGA A JATO

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

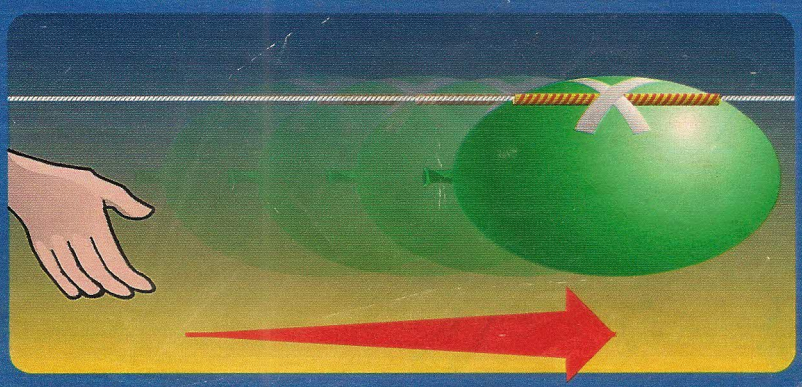
- 1 pedaço de barbante
- 1 canudo
- 1 fita adesiva
- 1 bexiga
- um amigo para ajudá-lo



1 Passe o barbante por dentro do canudo e amarre cada ponta em um lugar, deixando-o bem esticado.



2 Encha bem a bexiga e peça a um amigo para segurá-la na ponta. Prenda-a no canudinho com fita adesiva.



3 Peça a seu amigo para soltar a ponta. O ar sai da bexiga e empurra tudo para o sentido oposto.

É mais ou menos assim que funciona o sistema de impulsão dos aviões: as hélices ou turbinas jogam o ar para trás, impulsionando a aeronave para a frente.

2 Junte as pontas no centro do quadrado e coloque o alfinete no centro da figura. Encaixe um pedaço de canudinho com 1 cm na parte de trás.

3 Prenda o alfinete na vareta ou peça a um adulto para fazer isso. Coloque a borrachinha na ponta do alfinete.

Agora é só sair para brincar no vento, correr um pouco com ele ou soprá-lo.

ILUSTRAÇÕES: ADRIANO PIDONE

NATUREZA

Ele é o MAIOR!

Existe um fungo gigante escondido no subsolo de uma floresta nos Estados Unidos.

Foi descoberto o maior ser vivo do nosso planeta. Não é o elefante, a baleia, nem qualquer bicho ou planta que você conhece. Ele vive embaixo da terra e já tem mais ou menos 2.400 anos de idade.

Não se trata nem de um vegetal nem de um animal. A maior criatura da Terra é um fungo subterrâneo, que vive na Floresta Nacional de Malheur, no Estado de Oregon, lá nos Estados Unidos.

FOTO AP

O fungo gigante faz parte da espécie *Armillaria ostoyae*.

O fungo é tão grande que é difícil até imaginar o seu tamanho: são 8,8 milhões de metros quadrados. Isso é igual a 47 estádios do Maracanã!

O gigante é esquisito: parece um monte de fios embaraçados, que formam uma rede sob a terra.

No outono ele brota na superfície em forma de cogumelos que podem ter até 30 centímetros de diâmetro e são cor de mel.

Por enquanto os cientistas não sabem quanto ele pesa, mas garantem que nunca encontraram nenhum animal ou planta maior.

O fungo retira seu alimento das raízes e caules das árvores, que depois de algum tempo podem acabar morrendo. Mas ele também ajuda a natureza, pois limpa as áreas para que novas árvores possam nascer no local.

FUNGOS

Eles não são bichos nem plantas e a maior parte de seu corpo é formada por água. Os primeiros fungos surgiram há cerca de 400 milhões de anos e já são conhecidas cerca de 50 mil espécies. Alguns fungos podem causar doenças, mas outros, como certos cogumelos, são usados como alimentos ou para a fabricação de bebidas e remédios.

Os cogumelos também são fungos. Alguns são comestíveis, mas há várias espécies venenosas.

FOTO: XICO BUNY

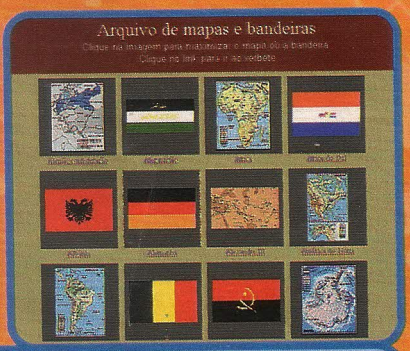
ILUSTRAÇÃO: FÁBIO FIGUEIREDO

ENCICLOPÉDIAS

Está precisando de ajuda para fazer seus trabalhos escolares? Aí vão dicas de sites legais para as suas pesquisas.

www.deverdecasa.hpg.com.br/index.html

Este site está dividido em: *Trabalhos Escolares*, *Eu que Fiz*, *Curiosidades*, *Túnel do Tempo*, *Enciclopédia*, entre outras áreas. Se você não encontrar o que quer, pode enviar um e-mail, pedindo ajuda para outros internautas. Para fazer isso, é só clicar em *Você Pode Ajudar*.



www.uol.com.br/bibliot/enciclop/

O mais legal desta página são as várias opções de busca. Dá para fazer a pesquisa por assunto, por índice alfabético ou digitando palavras ligadas ao tema. Além disso, se precisar de imagens é só clicar em *Fotos*, *Mapas* ou *Ilustrações*. O site é bem completo.

http://pediab.zip.net/med2000/default.html

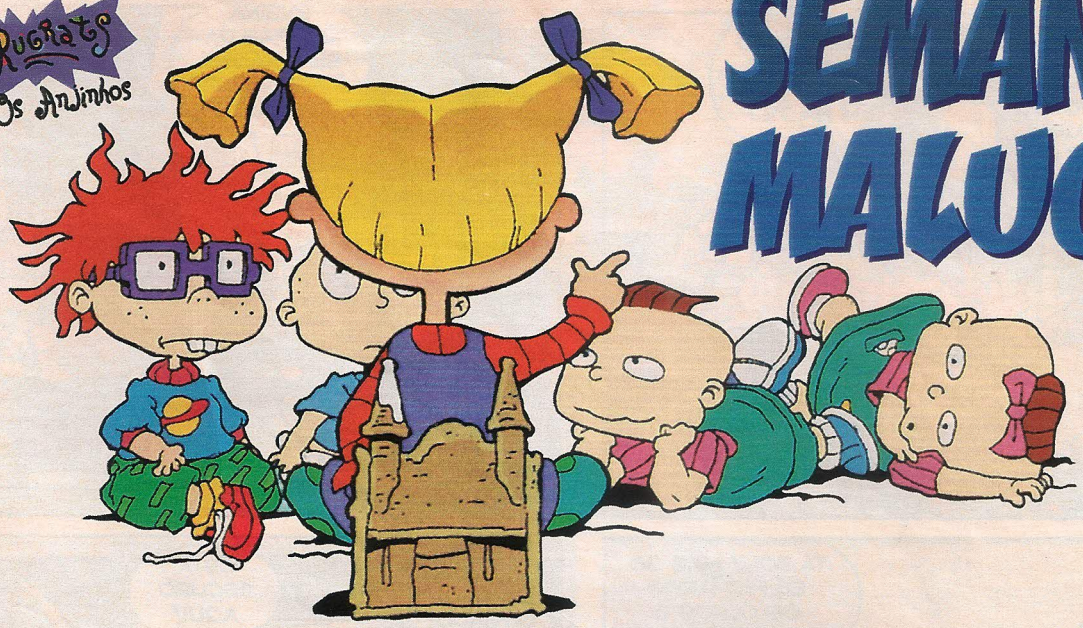
Aqui é possível pesquisar digitando palavras-chave ou clicando nos assuntos que aparecem na tela quando você entra na página de abertura. Algumas das opções são corpo humano, astronomia, ciências e museus de arte.

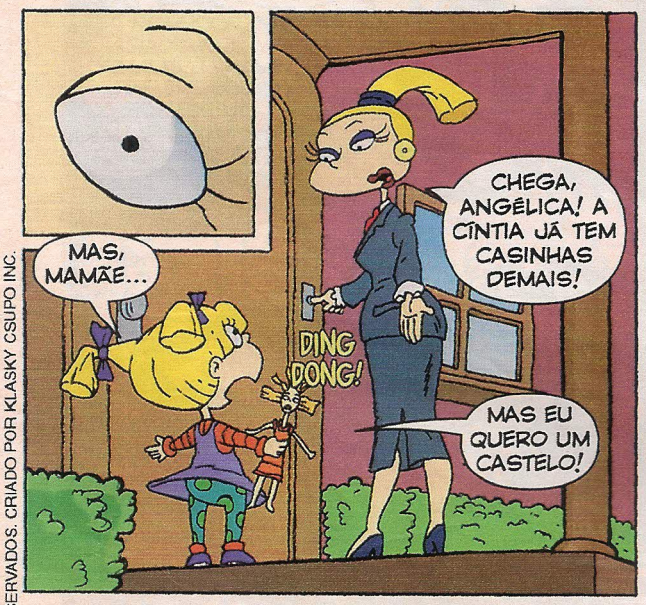
www.britannica.com

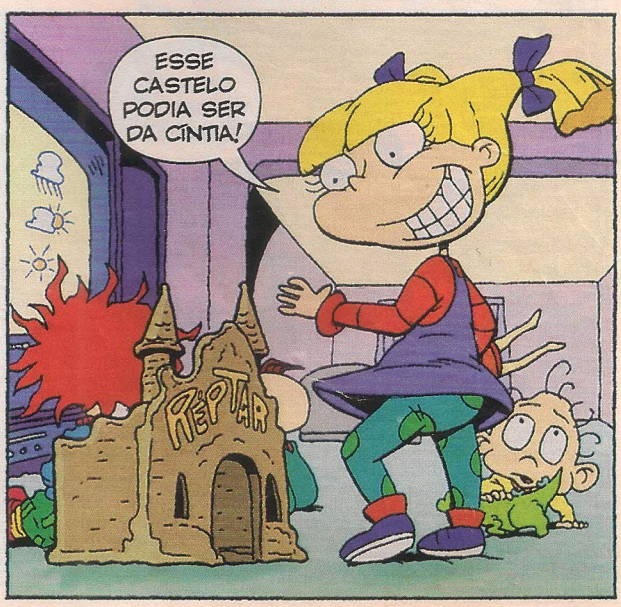
Se você sabe inglês, não deixe de conferir este endereço, que é o de uma das melhores enciclopédias da Internet. Digitando uma palavra-chave sobre o assunto que você procura, é quase certo que vai encontrar o que precisa.

Rugrats Os Anjinhos

SEMANA MALUCA







COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

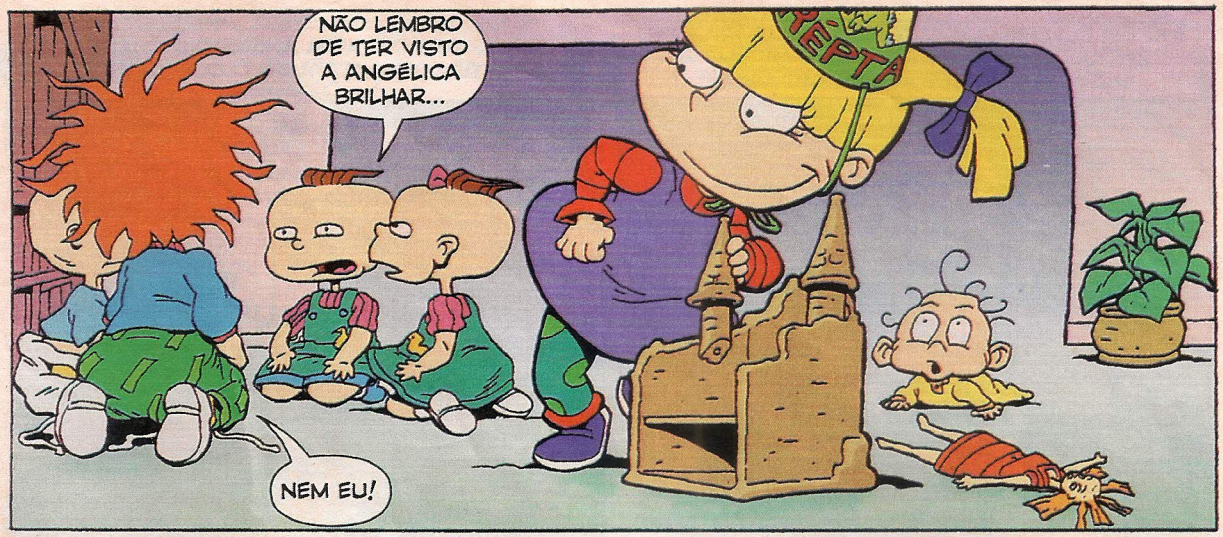
O PROBLEMA É QUE VOCÊS NÃO SABEM OS DIAS DA SEMANA!
ASSIM VOCÊS NUNCA VÃO SABER O QUE TEM NA TV!

ENSINA OS DIAS DA SEMANA PRA GENTE, ANGÉLICA?
ENSINA, VAI!

TÁ BOM! MAS SÓ SE FECHAREM OS OLHOS E OUVIREM BEM!

ESTAMOS OUVINDO! PODE COMEÇAR!
ESTÁ ESCURO AQUI!
PODEMOS COMEÇAR AMANHÃ, QUANDO O SOL BRILHAR... OU MELHOR, NASCER!
NEPTA

É, NASCER MESMO! PORQUE QUEM BRILHA SOU EU!
VIVA A ANGÉLICA!
ESTAMOS FELIZES COM VOCÊ AQUI!
ONDE A ANGÉLICA FOI PARAR?
CADÊ ELA?
BEM-VINDA
VIVA!


NÃO LEMBRO DE TER VISTO A ANGÉLICA BRILHAR...
NEM EU!

ACHO QUE NESSE DIA A GENTE FALTOU!
EI!

SE VOCÊS QUEREM VER O RÉPTAR DE NOVO, É MELHOR FICAREM DE OLHOS FECHADOS!

ESTAMOS OUVINDO!
QUE MÃO GELADA, LILIAN!
DESCULPE, ANGÉLICA!
NÃO TÁ, NÃO!

ONDE EU ESTAVA MESMO?

"NO **DIA DO BRINQUEDO**, TODO MUNDO TRAZ SEU BRINQUEDO FAVORITO PRA MIM E VAI EMBORA DIZENDO QUE ELES AGORA SÃO MEUS!"

"ENTÃO TEM O **DIA DA ANGÉLICA**, QUANDO TODOS TÊM DE FAZER TUDO O QUE EU DIGO!"

VAMOS, TRABALHEM RÁPIDO!

ANGELICALÂNDIA

EU NÃO SABIA QUE A ANGÉLICA ERA TÃO IMPORTANTE!

NEM EU!

QUIETOS!

"DEPOIS VEM O **DIA DO PROBLEMA**. AÍ, SE EU ESTIVER CHATEADA, TODO MUNDO TENTA FAZER COM QUE EU ME SINTA MELHOR!"

QUAL É O PROBLEMA, ANGÉLICA?

POR QUE VOCÊ ESTÁ TRISTE?

QUIETINHO, SEU CHATO! PSST!

TEM OUTROS DIAS, ANGÉLICA?

FALA MAIS!

RÉPTAR

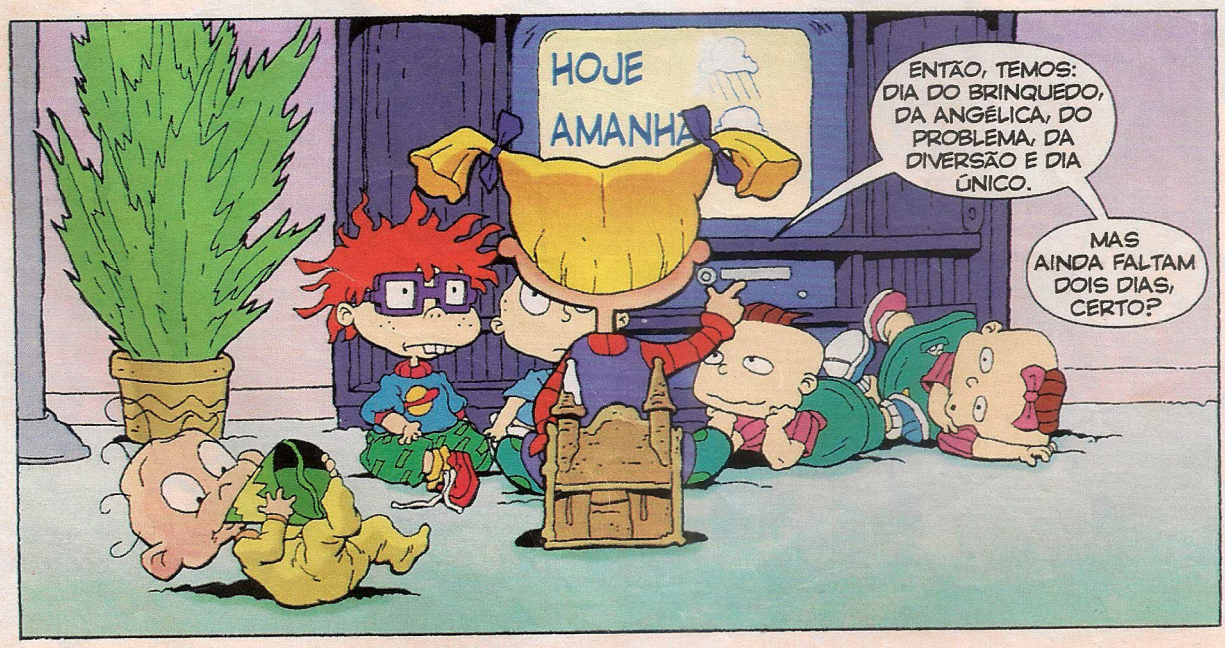
AH!

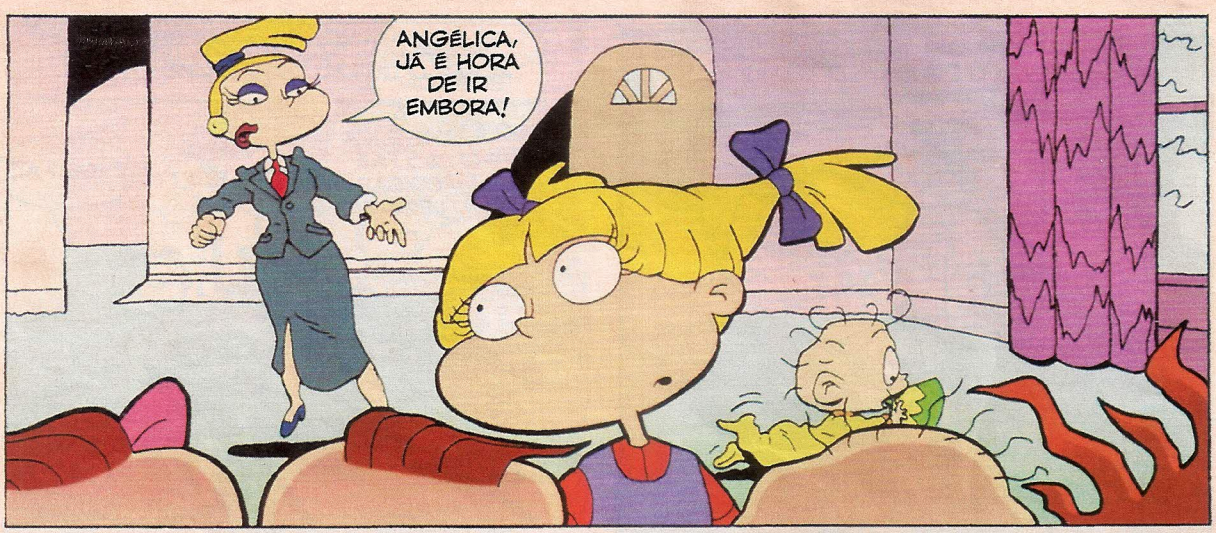
DEPOIS, VEM O DIA DA DIVERSÃO!
RAPTAR

"NESSE DIA, TODO MUNDO TEM QUE ACHAR O QUE EU DIGO ENGRAÇADO!"
ISSO É LEGAL!
A ANGÉLICA SÓ FAZ COISAS LEGAIS!
É ISSO AÍ!
É!

E FINALMENTE TEMOS O DIA ÚNICO!

"NO DIA ÚNICO TODO MUNDO VAI SABER QUE EU SOU O MÁXIMO!"
ELA É A MELHOR!


HOJE
AMANHÃ
ENTÃO, TEMOS: DIA DO BRINQUEDO, DA ANGÉLICA, DO PROBLEMA, DA DIVERSÃO E DIA ÚNICO.
MAS AINDA FALTAM DOIS DIAS, CERTO?


ANGÉLICA, JÁ É HORA DE IR EMBORA!

HOJE É TERÇA-FEIRA E VOCÊ TEM MUITAS TAREFAS: LIMPAR SEU QUARTO, GUARDAR TODOS OS BRINQUEDOS, FAZER A LIÇÃO DE CASA E TOMAR BANHO!
MAS...

ESTÁ QUASE NA HORA DO PROGRAMA PREDILETO DE VOCÊS! VAMOS MUDAR O CANAL!

GRAUUR!
ENTÃO IA MESMO PASSAR O RÉPTAR HOJE NA TV!
É VERDADE! E QUE DIA A MÃE DA ANGÉLICA DISSE QUE ERA HOJE?

O DIA EM QUE A ANGÉLICA TEM MUITAS TAREFAS PARA FAZER.
ENTÃO, DEVE SER O DIA DO FAZER!
FIM

PASSATEMPO

FIQUE DE OLHO

Na loja de brinquedos há apenas dois robôs iguais. Você consegue descobrir quais são?

Resposta: 2 e 8.

COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações e Controle: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editoras: Mônica Pina, Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Luciana Gianesi, Priscila Afonso e Renato L. Silva

Colaboraram Nesta Edição: Cristiane de Oliveira Pereira, Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun, Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Patrícia L. Joly
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Lídia Colavitti
Diretor de Vendas: William Pereira

Diretor Escritório Brasília: Luiz Edgar P. Tostes
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Qual é o animal que pula mais alto que um prédio de cinco andares?
Qualquer um.
Prédio não pula.
Thaisa Telli, 11 anos
Bauru – SP

Qual o nome masculino que tem todas as vogais?
Aurélio.
Alex Martins
Recife – PE

Por que o galo canta de olhos fechados?
Porque ele sabe a música de cor.
Natália de Morais Gagini, 11 anos
São Paulo – SP

Por que o tubarão ficou chocado?
Porque comeu um peixe-elétrico.
Ideir de Carvalho Júnior
Belo Horizonte – MG

O que atravessa o rio sem se molhar?
A ponte.
Ana Luiza T. Vivan, 9 anos
Ponta Grossa – PR

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril
RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and., sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 26 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores (mediante disponibilidade de estoque): pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo, SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta-corrente ou com os cartões de crédito Visa, MasterCard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro, ao preço da última edição em banca. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER **IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.** IVC

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

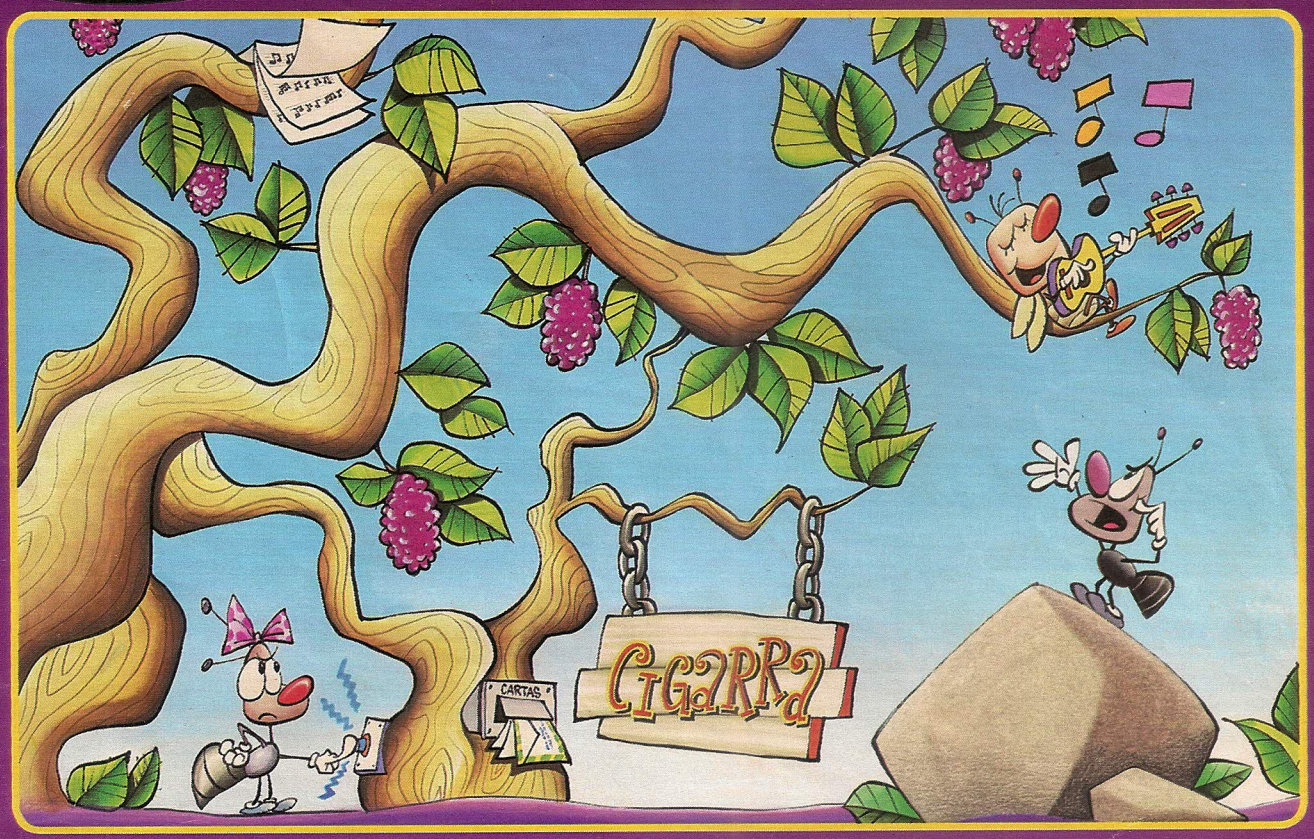


ILUSTRAÇÃO: ATTILIO

Resposta na página 42

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO

Av. das Nações Unidas,
7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

A Rafaela C. Gersanti, de 8 anos, caprichou no Fred. Conceição da Aparecida - MG

O Carlos Eduardo G. Júnior, de 6 anos, mandou esta foto de Buenos Aires. Ele está morando lá, mas levou sua coleção de revistas RECREIO.

Oi, turma!
Nós adoramos a RECREIO, principalmente as reportagens sobre Digimon e animais.
Eu quero ser veterinária e minha irmã Graciela, bióloga.

Cinthya Caroline, 12 anos
e Graciela Aparecida, 8 anos
Bertioga - SP

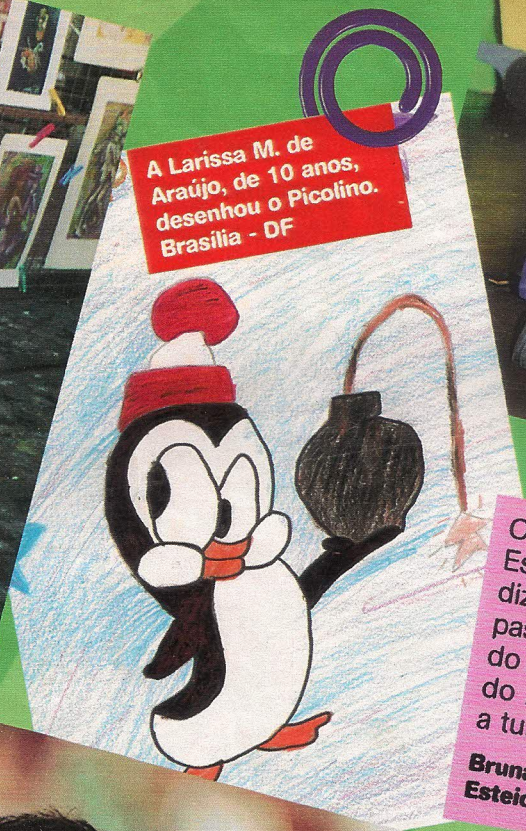
A Beatriz C. Crittelli, que fez este desenho, tem 9 anos e está na 3ª série.
São Paulo - SP

Olá, revista RECREIO! O pessoal daí está fazendo um ótimo trabalho. Os livros e a enciclopédia estão me ajudando muito na escola.

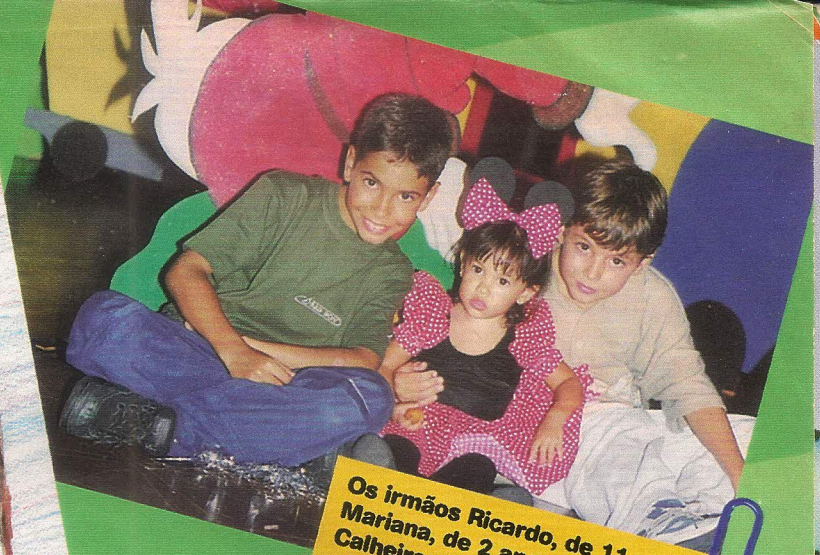
Christiano J. May de Carli
Caxias do Sul - RS

Ventania é o nome do cavalo de Paula Telles Ramacciotti, de 8 anos. Ela mora em Osasco, SP, e faz aula de equitação.

O João Guilherme Müller, de 8 anos, adora Digimon.
Blumenau - SC



A Larissa M. de Araújo, de 10 anos, desenhou o Picolino.
Brasília - DF



Os irmãos Ricardo, de 11 anos, Mariana, de 2 anos, e Rafael Calheiros, de 9 anos, moram em Maceió, AL.

Olá, pessoal!
Estou escrevendo para dizer que gosto muito dos passatempos, principalmente do *Cadê?*. Gosto também do *Fazendo Arte* e adoro a turma dos Pokémon.

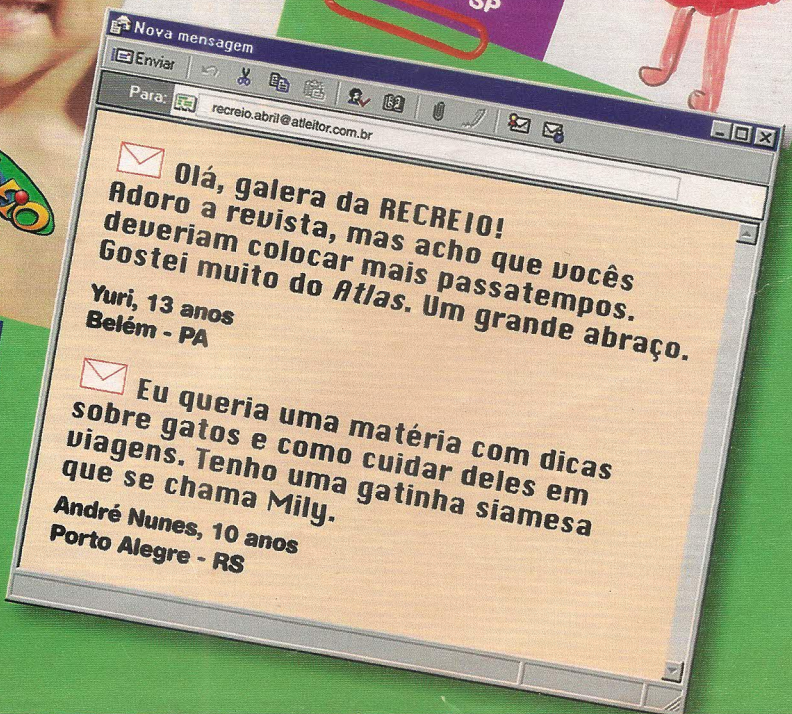
Bruna de Souza Anselmo, 8 anos
Esteio - RS

Estes são os gêmeos Felipe e Renato de Oliveira Corrêa. Eles têm 6 anos e moram no Rio de Janeiro.

Olá!
Queria ler uma reportagem sobre carros na RECREIO, que é um assunto que eu adoro.
Um beijo.

Andrei Rodrigues Campos, 7 anos
Brasília - DF

Este desenho é da Marina Moreira, de 7 anos.
São Paulo - SP



DESAFIO

O que é isso?

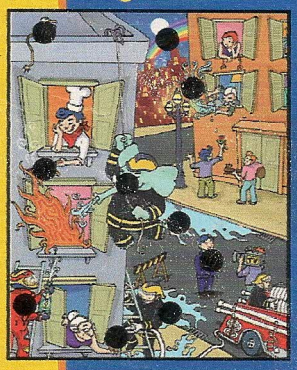
Ele é o mais disputado nas festas de aniversário.

ANTONIO RODRIGUES

Resposta: brigadeiro.

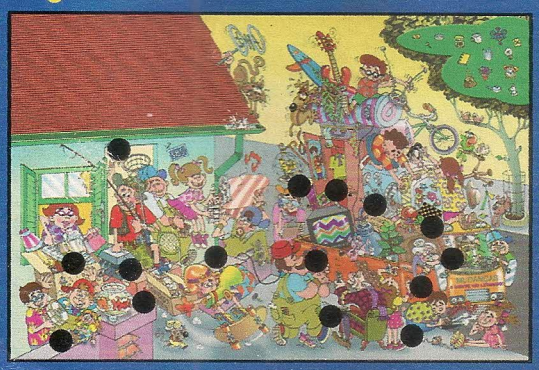
SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 6



Página 14

Páginas 20 e 21



Página 39

Kero-Coco para repor as energias

ÁGUA DE COCO
KERO-COCO

A água de coco é o melhor e mais rápido hidratante natural que existe. Além de ajudar a repor as energias, contém hidratos de carbono e sais minerais da forma mais pura que a natureza oferece.

Antes a gente só podia beber água de coco na praia, mas agora, com Kero-Coco na caixinha e com canudinho, a gente pode levar para a escola, junto com o lanche e até tomar água de coco vendo desenho animado... depois de fazer lição de casa... é claro!

Kero-Coco na lancheira!!! Muito mais divertido e saudável.

Ajude o Kero-Coquinho a repor suas energias!

AZUL PUBLICIDADE

www.kerococo.com.br

Pé com Pé®

TORCENDO PELO BRASIL

INSTITUTO Pró-Criança
Este Produto Não Contem Trabalho Infantil Na Sua Manufatura

Pé com Pé®
Toda criança merece.

Fone: (18) 643-5500 / Fax: (18) 643-5503
www.pecompe.com.br

UMA INICIATIVA DA FUNDAÇÃO ABRINQ PELOS DIREITOS DA CRIANÇA
EMPRESA AMIGA DA CRIANÇA